项目个人总结

1. **本人所分配的工作**

本人在项目里担任的固定职务为配置管理员。主要负责的文档有AQ计划，几次翻转PPT的制作，SRS的教师部分与其他的一些部分的文档制作。然后在app界面原型的制作中，主要负责个人中心与社区部分的界面制作，以及最后的所有功能界面整合。

**二．本人对项目组做出的贡献**

在前期任务刚开始磨合期时，制定了一套比较有效且简单的配置管理方法，为组内的文件版本控制与合作提供了有效的帮助。这使得整个团队的运作效率有了显著的提高。在界面原型制作期间，我负责app的界面的制作。

**三．本人遇到的困难以及解决方法**

本人遇到的最大的问题，可能是时间的分配方面，因为我是转专业的学生，所以本学期的课程非常的多。正好这学期又有杨枨老师与侯宏伦老师的课程。所以本学期的压力可以说是非常的大了。

解决方法：首先与组内的成员进行沟通。然后我会每周安排好自己的时间分配。在其他课程没有占用太多的时间的期间，我会尽可能的把杨枨老师这门课的任务多完成或是提前完成一些。

**四.本人需要改进和努力的地方**

我认为我的不足之处是责任心不够强，有时候对于自己的任务会为了赶进度而忽视了质量，导致自己或是其他组员又要花加倍的时间去改。有时候自己也会出现松散的心态，在团队了看到其他组员十分积极时，我会不自觉的认为他负责这些事，我就可以不用做了这样的心态，这对于一个团队合作是一个不好的心态。

**五.对本课程的感想或建议**

对于课程的感想，这是我第二次上杨枨老师的课了，仍然记得上个学期的软件工程基础这一门课，当时觉得这一门课好苦好累。现在想想，上一学期的课感觉轻松不少（也可能是这学期我的课比上学期要满吧）。相比较这两次课，第一次的课程可能技术实现方面还比较多，而第二次课程则是更多的偏向于文档的编写。个人觉得这种模拟实战的课程方式还是比较有意思的，当然时间花费也是比较多。这整一学期，让我对于需求获取，还有一个项目或是团队的运转方式有了很深的理解。项目的每一个里程碑，都是要一步一步脚踏实地的做过去，不能出现跳跃式的过程。然后还有是对图（用例图，部署图，流程图各种）的理解，这一学期，我发现图有时候更能表达出意思，对于一图胜千言我也有了感触。

对于团队，我认为这次的团队运转的还是比较好的，每个人基本都能随叫随到，对于任务的完成也很准时。像是组长黄叶轩，性格比较温和，也能和我们处的比较好，会听从我们的意见。或是吕迪，做事非常的积极，一直在为整个项目考虑事情，帮组长解决了不少问题。

对于课程的建议，我觉得没有什么特别大的问题。这门课不是纯理论的教学（水），而是模拟一个正真的项目进行边实战边学习，这样的教学方式还是比较创新的。

软件工程1601

31601241

陈俊仁